

## **LINEAMIENTOS CONVOCATORIA CONCURSO ¿Cómo haces clic con tus estudiantes, las TIC y Computadores para Educar?**

### **PARTICIPACION EDUCA DIGITAL® COLOMBIA 2017**

#### **INSTRUCTIVO DOCUMENTACIÓN SUBDIRECCIÓN DE FORMACIÓN COMPUTADORES PARA EDUCAR**

## **TABLA DE CONTENIDO**

LINEAMIENTOS CONVOCATORIA CONCURSO ¿CÓMO HACES CLIC CON TUS ESTUDIANTES, LAS TIC Y COMPUTADORES PARA EDUCAR? .....	1
PRESENTACION.....	3
¿CÓMO SE DESARROLLARÁ EDUCA DIGITAL® COLOMBIA 2017? .....	4
CONVOCATORIA AL EVENTO .....	5
CONCURSO ¿CÓMO HACES CLIC CON TUS ESTUDIANTES, LAS TIC Y COMPUTADORES PARA EDUCAR?.....	5

## PRESENTACION

Computadores para Educar es una asociación sin ánimo de lucro creada en el año 2000, a partir de los lineamientos de política del documento Conpes 3063 del 23 de diciembre de 1999, y lo establecido en el Decreto 2324 del 9 de noviembre del 2000. Sus asociados son: la Presidencia de la República, el Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, el Fondo TIC, el Ministerio de Educación Nacional y el SENA. Es una entidad pública de segundo orden, autónoma, con personería jurídica, patrimonio independiente, con órganos de dirección y control propios, vigilada por la Contraloría General de la República y el 100% de sus recursos provienen del Fondo TIC.

Como resultado de la gestión adelantada entre 2000 y 2017 se han beneficiado más de 8 millones de niños y jóvenes de más de cerca de 44.000 sedes educativas, con la entrega de más de cerca de 2'000.000 de terminales; se han cualificado más de 230.000 docentes en el aprovechamiento pedagógico de las TIC y se ha evitado que cerca de 122.000 computadores obsoletos contaminen el ambiente al recogerlos en donación, de estos se han demanufacturado cerca de 237.000 equipos y se han valorizado más de 4.400 toneladas de residuos electrónicos, optimizando en diferentes frentes las posibilidades que brinda la tecnología.

Lo más importante es que toda la gestión adelantada, ha generado un verdadero impacto en el desarrollo del país, a través de la mejora en la calidad de la educación, lo cual fue demostrado por un estudio realizado por el Centro Nacional de Consultoría - CNC en 2015, que encontró que Computadores para Educar, gracias a la cualificación brindada a los docentes, logra disminuir la deserción en 4,3%, el 3,65% de los estudiantes no repiten año escolar, incrementar los resultados de las pruebas Saber en 10,6%, aumentar la probabilidad de acceder a la educación superior en un 7,5%.

Los logros alcanzados a la fecha no sólo son por el trabajo de Computadores para Educar, sino también, por el compromiso y dedicación de los docentes y directivos docentes del país en su quehacer profesional. Por lo anterior, Computadores para Educar a partir del 2011 organiza el evento Educa Digital® Colombia, el cual reúne a los docentes y directivos docentes del país, para la construcción de diálogos a propósito de sus experiencias en el uso de las TIC para la enseñanza y el aprendizaje, la asistencia a conferencias nacionales e internacionales de interés y actualidad, así como la participación en talleres prácticos que fomentan el uso de herramientas TIC en el aula.

Actualmente Educa Digital® Colombia cuenta con una trayectoria de seis (6) años, que ha reunido a los docentes y directivos docentes del país. En las ediciones de años anteriores hemos podido convocar un gran número de docentes del país, como se muestra a continuación:

		EDICIONES EDUCA DIGITAL® COLOMBIA					
No. Docentes	Participantes	2011	2012	2013	2014	2015	2016
		900	1.000	1.000	1.032	808	429

Así mismo, dada la concurrencia al evento y la continuidad que se ha logrado, este espacio ha permitido compartir experiencias de aula de los docentes del país, quienes han utilizado las TIC como herramientas que transforman su práctica de enseñanza y fortalece los aprendizajes de los estudiantes. Durante los últimos cinco años se han presentado alrededor de 200 experiencias de docentes y se han premiado 54.

### **¿CÓMO SE DESARROLLARÁ EDUCA DIGITAL® COLOMBIA 2017?**

En su versión 2017, Educa Digital® Colombia 2017 se integra al evento Virtual Educa, que se llevará a cabo en la ciudad de Bogotá del 13 al 16 de junio. Computadores para Educar será el responsable del Foro 'Educadores para la era digital' que tiene como público objetivo a los distintos actores del sistema educativo.

Desde hace más de tres décadas se analiza en nuestra región, y en el mundo en general, la incidencia de la llamada revolución tecnológica en el ámbito educativo. No hay duda que las profundas transformaciones que se han producido en la gestión del conocimiento y en las comunicaciones, reclaman nuevas competencias de alumnos y docentes, y por ende modificaciones profundas en las formas de aprender y enseñar. Son estas las premisas en torno a las cuales se configura el Foro 'Educadores para la Era digital'.

## Convocatoria al evento

Computadores para Educar a través de esta convocatoria, busca que sea resaltada la labor de los docentes que deciden usar las TIC como una herramienta fundamental para sus clases.

## Concurso ¿Cómo haces clic con tus estudiantes, las TIC y Computadores para Educar?

Los docentes deben compartir una experiencia con el uso de los dispositivos donados por Computadores para Educar, evidenciando no solo el uso de la herramienta, sino la experiencia de estudiantes y docentes en una clase diferente, innovadora, y que incentiva el interés, logrando a su vez que obtengan mejores resultados.

### 1. Categorías:

Los videos deben estar encaminados a una de las siguientes categorías:

- **Fortalecimiento de las áreas básicas:** Enfocados en el desarrollo de competencias en matemáticas, lenguaje, ciencias sociales y ciencias naturales, que representen una transformación de la práctica educativa tradicional, con metodologías que conduzcan a la reflexión y al continuo aprendizaje en el aula.
- **Producción de contenidos educativos digitales:** Si bien son proyectos que apuntan también al desarrollo de competencias en las áreas básicas, tienen como eje la adaptación o producción de contenidos educativos digitales para Educación Preescolar, Básica y Media por parte del docente, de los estudiantes con orientación del docente, o de ambos, donde el interés no está orientado al producto en sí mismo, sino a los procesos, interacciones e impactos que genera su elaboración en el aula para el mejoramiento de la calidad educativa.
- **Competencias ciudadanas:** Vincula los Proyectos de Aula con TIC asociados con la promoción de valores sociales y ciudadanos necesarios para una mejor convivencia.

### 2. Recomendaciones

- ✓ Debe contar una historia relevante, donde el uso de las TIC en el aula sea el insumo fundamental, teniendo como introducción porque decidieron implementar el uso de TIC en sus clases y al final dos logros obtenidos con esta implementación. Incluya testimonios de estudiantes y evidencie en el video cómo se están usando las TIC en el aula.
- ✓ Para evitar que se distorsione la imagen no ajuste el zoom y ubique el dispositivo de manera que quede fijo (puede ayudarse con un trípode).
- ✓ Configure las opciones para que cuente con el sonido e iluminación adecuada.

- ✓ Verifique la capacidad de memoria del dispositivo para poder calcular el tiempo de grabación.
- ✓ Ubique su cámara, si necesita grabar cosas muy largas utilice de un trípode.
- ✓ Una vez realizado el vídeo usted podrá editarlo para mejorar su calidad, recortar partes, agregando sonidos, animaciones, textos, modificar el volumen, eliminar sonidos ambientales, entre otros haciendo uso del programa Movie Maker o del Editor de Youtube siguiendo los pasos que allí aparecen.

### 3. Requisitos

- ✓ Se permiten el máximo de 3 docentes por cada uno de los videos de Instituciones Educativas Públicas que hayan sido formados con el diplomado de CPE, activos dentro de la planta docente (si el video es seleccionado, los tres docentes ganarán el derecho de asistir al evento).
- ✓ Duración de un minuto y medio.
- ✓ Los docentes participantes deben haber sido formados por uno de los diplomados de CPE.
- ✓ Los dispositivos a utilizar en la clase deben ser los donados por CPE.
- ✓ Para hacer la grabación, pueden hacer uso de una vídeo cámara, una cámara digital, cámara de celular, tableta o si lo desea una cámara web.
- ✓ Es de advertir que el uso de imágenes debe cumplir con los permisos de propiedad intelectual y la correspondiente autorización, en caso de ser menores de edad.

### 4. Envío Video

- ✓ El video, junto con los permisos correspondientes de autorización de uso de imágenes, deben ser enviados al correo **formacion@cpe.gov.co**, de acuerdo con el cronograma establecido.

Una vez se cierre la convocatoria, los videos serán revisados por un comité evaluador el cual aplicará los siguientes criterios:

## 5. Criterios Evaluación

<b>Técnicos</b>	<b>Descripción</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
Calidad de las imágenes						
Calidad del sonido						
Tiempo de duración						
<b>Contenido</b>		<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>
Creatividad	Que en la clase se usen herramientas innovadoras TIC para desarrollarla.					
Relato de la implementación de la iniciativa	Corresponde a la narración de la implementación de la clase, en la cual se describen y explican la temática usada, permitiendo visualizar cómo se trabajaron los saberes y las habilidades que se buscaba desarrollar.					
Relevancia de los contenidos o herramientas digitales educativas	Corresponde al lugar que ocupan los contenidos o herramientas digitales educativas en la narración de la implementación de la clase, al ser presentados como el medio más conveniente para fortalecer los saberes y habilidades, así como su uso para el logro de los objetivos planteados.					
Cumplimiento de criterios	Se deben cumplir con el ítem 3 requisitos del documento lineamientos					

## 6. Cronograma:

Para el desarrollo de estas acciones, se debe considerar el siguiente cronograma.

Tabla 1. Cronograma

<b>Actividad</b>	<b>Fecha entrega</b>
Lanzamiento del Concurso	04 de mayo
Recepción de videos	04 al 22 de mayo

Evaluación	23 al 26 de mayo
Resultados ganadores	31 de mayo

## 7. Premios:

- Los mejores serán publicados en las redes sociales y en la página de Computadores para Educar.
- Todos los integrantes que hacen parte de un mismo video (máximo 3), hasta completar 50 cupos, tendrá acceso a las actividades de la agenda académica de Educa Digital® Colombia que se llevará a cabo en el marco de Virtual Educa Colombia 2017, en Corferias, los días 13 al 16 de junio, Computadores para Educar cubrirá:
  - ✓ Hospedaje en acomodación doble en el hotel Tequendama desde el 12 de junio (después de la 3 p.m.) y hasta el 15 de junio con salida el 16 de junio (antes de la 1 p.m.).
  - ✓ Alimentación: Desayuno (13, 14, 15 y 16) y cena (12,13,14,15).
  - ✓ Certificado de participación.
  - ✓ Transportes ida y regreso desde el hotel al sitio del evento en los horarios establecidos.

En ningún caso esta inscripción cubre **acompañantes del docente asistente**. Esto quiere decir que el docente no puede presentarse con personas adicionales (familiares, amigos, menores de edad o colegas) ni en el sitio de hospedaje, ni en las instalaciones del evento. Únicamente tendrá acceso al beneficio los docentes relacionados en los listados oficiales remitidos a la Subdirección de Formación de Computadores para Educar.

Los participantes deben:

- Portar la cédula de ciudadanía y carnet de salud durante el evento
- Portar medicamentos prescritos, en caso de que lo requieran.
- Usar el documento de acreditación, que provea CPE durante el evento.
- Sufragar su almuerzo durante los días del evento, y otros gastos no estipulados en la inscripción.
- Gestionar o cubrir su transporte ida y regreso desde lugar de residencia a la Ciudad de Bogotá (hotel Tequendama).

En caso que un participante decida quedarse más días en la ciudad de Bogotá, Computadores para Educar **NO** cubrirá los gastos en los que incurra.

**Los ganadores recibirán un correo electrónico y serán publicados en la página [www.computadoresparaeducar.gov.co](http://www.computadoresparaeducar.gov.co)**